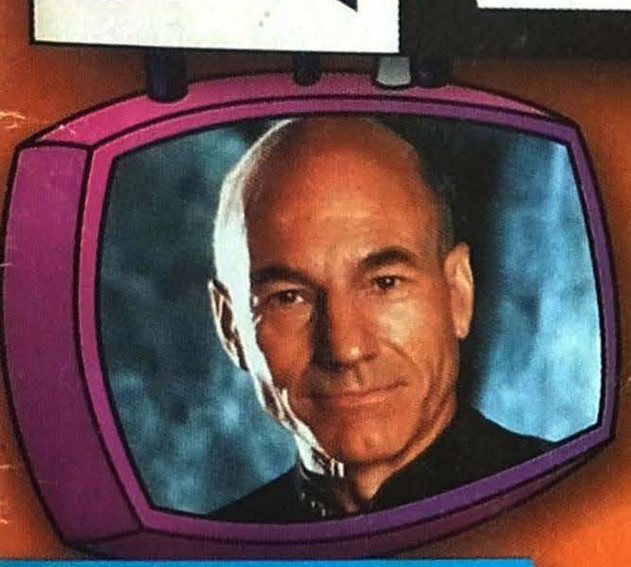
QUADRINHOS:

Confusões no acampamento!

CARTOON NETWORK



ENTREVISTA

Space Ghost entra em contato com o capitão da Enterprise!

LABORATÓRIO

Monte um caleidoscópio e viaje por um mundo fantástico de imagens!

GRÁTIS

Miniatura da DOCINHO

Cartoon Network nº 5 - Fev/2003 - R$ 6,90

ISSN 1677-5775

05>

14522/1

9 771677 577003

Conheça os grandes segredos de DRAGON BALL GT

Abril

EDITORA Abril

Mire na alegria e acerte na diversão

WG PROPAGANDA

© Woody Woodpecker and Friends are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing LLC. All rights reserved

GRÁTIS! UMA ESTRELA NINJA

Revista do Pica-Pau quadrinhos e passatempos. Um lance de mestre! Já nas bancas!

índice

4 SINTOONIZE
Anote o dia e a hora dos seus desenhos favoritos!

6 BIOGRAFIA
Seja bem-vindo a Lugar Nenhum, o lar de Coragem!

9 RAIO X
Os mistérios do cachorrinho mais medroso do mundo.

10 LIÇÃO TOON
Desenhe o Coragem sem medo de errar!

12 CORAGEM, O CÃO COVARDE
Os vegetais alienígenas chegam a Lugar Nenhum!

18 TOONAMI
As novidades (e segredos!) de Dragon Ball GT.

22 TALK SHOW
Space Ghost faz contato com o capitão da Enterprise!

26 MENINAS SUPERPODEROSAS
Desta vez, a confusão fica por conta de Fuzzy!

36 LABORATÓRIO DE DEXTER
Construa um caleidoscópio e viaje sem sair do lugar.

40 TESTE TOON
Teste de Coragem pra quem tem coragem...

41 POMBO-CORREIO
Correspondência aos montes e quem responde é a Dee Dee.

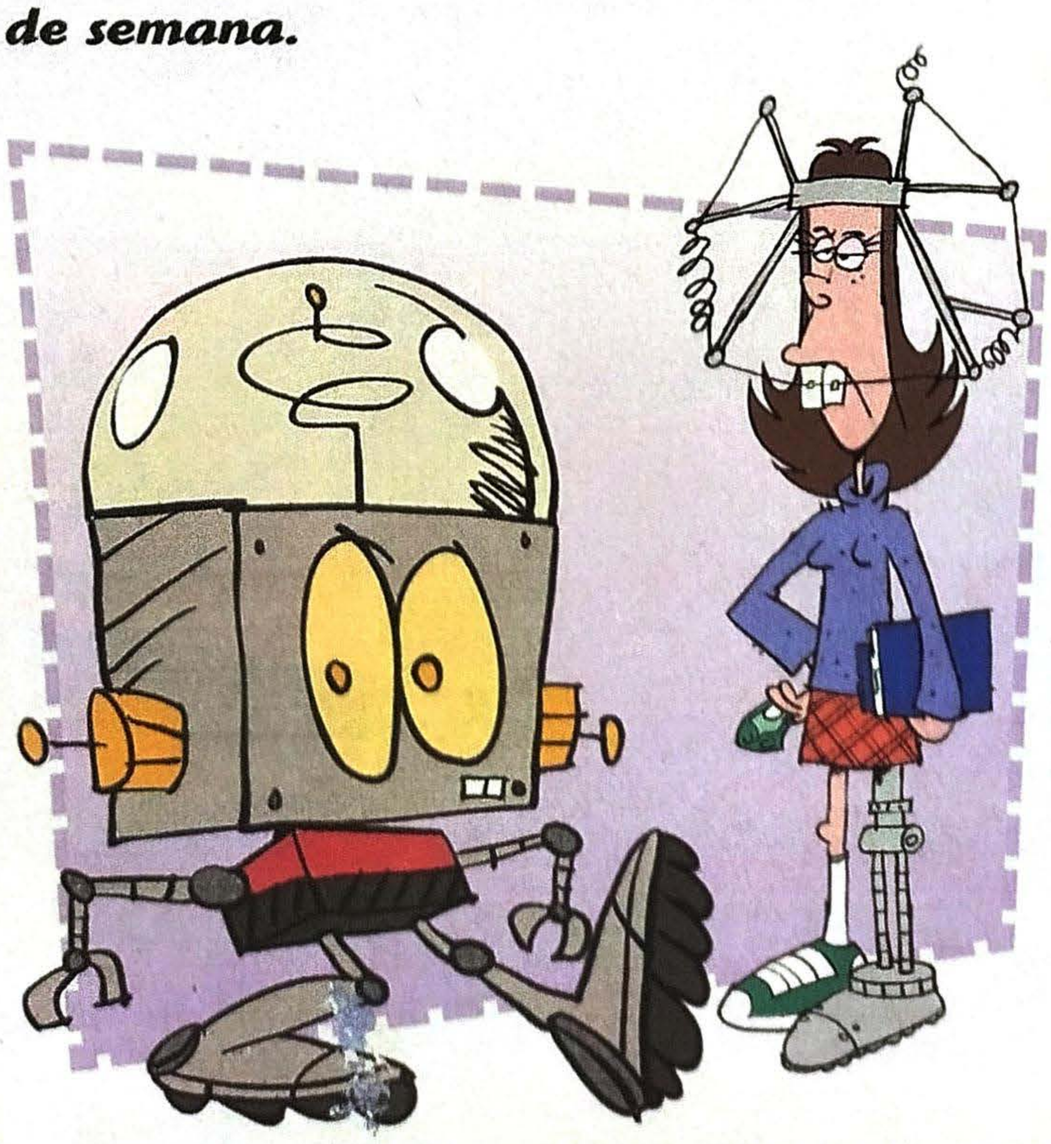
sintoonize

CARTOON NETWORK

Destaque

Imagine uma família assim: seus pais são máquinas, seu almoço é uma lata de óleo e sua casa é cheia de equipamentos supermodernos. Assim é o lar de Jonas, um jovem robô que se mete em mil confusões quando é obrigado a estudar numa escola onde só tem seres humanos normais. Pobre garoto, ou melhor, robozinho. Enquanto procura se ajustar aos humanos, Jonas faz amigos e descobre que seu coração eletrônico bate forte por uma garota. É verdade que ele se apaixonou porque ela usa aparelho nos dentes e tem uma perna mecânica como a dele, mas tudo bem.

Jonas, o Robô, é o mais novo desenho original do Cartoon Network, que estréia na programação de fevereiro. Confira essa série todas as sextas no bloco Cartoon Cartoons, a partir das 19h30, ou nas reprises nos finais de semana.



Novos episódios

03/02 – Hamtaro, segunda a sexta, às 8h30 e às 15h30.

Maratona

09/02 – Nerds, Nerds, Nerds, a maratona de volta às aulas de Dexter, com dois episódios inéditos. A partir das 10 horas.

Novo bloco

Primeira Fila é o mais novo bloco do Cartoon Network. Ele vai exibir sempre filmes legais para toda a família. Sábados, às 18 horas.

01/02 – Tom & Jerry: O Filme
08/02 – O Pequeno Príncipe e o Dragão de Oito Cabeças
15/02 – O Leão de Oz
22/02 – Pokémon: O Filme

Teatro Cartoon

02/02 – Asterix entre os Bretões, às 14 horas.
16/02 – Asterix e Cleópatra, às 14 horas.
23/02 – Asterix: A Grande Luta, às 14 horas.

Votatoon

Vote online em seu desenho favorito e assista aos ganhadores todos os sábados, das 15 às 18 horas. (www.cartoonnetwork.com.br)

BOOMERANG

Zé Colméia está de volta

Adivinhe quem vem para levar a sua cesta de piquenique embora? Sim, é o Zé Colméia, o urso camarada. Ele está sempre pronto para divertir os visitantes do Parque Jellystone e ganhar algumas guloseimas. Se isso não der certo, cuidado. O Zé tem um plano de reserva para sumir com a sua comida. Todos os dias, às 6, 14 e 22 horas.

Programação/Fevereiro

Horário	Segunda	Terça a sexta	Sábado	Domingo
0h	Hora Acme	Gundam Wing	Gundam Wing	Pokémon
0h30		Dragon Ball GT	Dragon Ball GT	
0h45				Space Ghost: Costa a Costa
1h	Popeye	Projeto Zeta	Projeto Zeta	Samurai X
1h30		Pokémon	Pokémon	
2h	Gaguinho	Cartoon Cartoons	Cartoon Cartoons	
2h30				Inu-Yasha
3h	Misterjaw	Mr. Magoo	Mr. Magoo	G-Force – Defensores do Espaço
3h30	Real Ghostbusters	A Pantera Cor-de-Rosa	A Pantera Cor-de-Rosa	Super Doll Licca Chan
4h	Filmes Scooby	Rocky & Bullwinkle	Rocky & Bullwinkle	Sakura Card Captors
4h30		Popeye	Popeye	Corrector Yui
5h	Os Jetsons	Hora Acme	Hora Acme	As Aventuras de Jackie Chan
5h30	Os Flintstones			Gaguinho
6h	Flintstones nos Anos Dourados	Flintstones nos Anos Dourados	Hora Acme	
6h30	As Aventuras de Tiny Toon	As Aventuras de Tiny Toon		Fievel
7h	Mundo Pequenino	Mundo Pequenino	Sagwa, a Gatinha Siamesa	Preston Pig
7h30			Garfield e seus Amigos	As Trigêmeas
8h	As Trigêmeas	As Trigêmeas	As Trigêmeas	Hamtaro
8h30	Hamtaro	Hamtaro	Franklin	Todos os Cães Merecem o Céu
9h	Garfield e seus Amigos	Garfield e seus Amigos	Cinetoon	Luluzinha
9h30	O Pequeno Scooby-Doo	O Pequeno Scooby-Doo		Hora Acme
10h	Os Flintstones	Os Flintstones	Esquadrão do Tempo	
10h30	Tom & Jerry	Tom & Jerry	Jonas, o Robô	Garfield e seus Amigos
11h	Hora Acme	Hora Acme	Cartoon Cartoons	Sheep na Cidade Grande
11h30				Mike, Lu e Og
12h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter		As Aventuras de Tiny Toon
12h30	As Meninas Superpoderosas	As Meninas Superpoderosas		As Aventuras do Gato Félix
13h	Coragem, o Cão Covarde	Coragem, o Cão Covarde	As Aventuras de Jackie Chan	A Turma do Pato Bill
13h30	Johnny Bravo	Johnny Bravo	Projeto Zeta	Teatro Cartoon
14h	Du, Dudu e Edu	Du, Dudu e Edu	Liga da Justiça	
14h30	Ned e a Salamandra	Ned e a Salamandra	Pokémon	
15h	Novo Scooby & Scooby-Doo Show	Novo Scooby & Scooby-Doo Show	Votatoon	
15h30	Hamtaro	Hamtaro		Rap Droopy
16h	Projeto Zeta	Projeto Zeta		Pernalonga e Patolino
16h30	Super Doll Licca Chan	Super Doll Licca Chan		
17h	Pokémon	Pokémon		Esquadrão do Tempo
17h30	Gundam Wing	Gundam Wing	Primeira Fila	Jonas, o Robô
18h	Inu-Yasha	Inu-Yasha		Cartoon Cartoons
18h30	Dragon Ball GT	Dragon Ball GT		
19h	Samurai Jack	Samurai Jack/ Esquadrão do Tempo*		
19h30	Du, Dudu e Edu	Du, Dudu e Edu/ Jonas, o Robô*		
20h	Desenhos Incríveis	Desenhos Incríveis	Os Flintstones	
20h30	A Vaca e o Frango	A Vaca e o Frango	Os Jetsons	Pinky e Cérebro
21h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter	Hora Acme	Os Debilóides
21h30	Eu Sou o Máximo	Eu Sou o Máximo		Tom & Jerry
22h	Pokémon	Pokémon	Hora Acme	
22h30	Pernalonga e Patolino	Pernalonga e Patolino		Pernalonga e Patolino
23h	Tom & Jerry	Tom & Jerry	Pokémon	
23h30	Scooby-Doo, Cadê Você?	Scooby-Doo, Cadê Você?		

*Somente às sextas

Confira os detalhes da programação em VERMELHO na tabela abaixo

Entra e sai

Dias	Horários	Entra	Sai
A partir do dia 1°			
2ª a 6ª	15h	Novo Scooby & Scooby-Doo Show	Novos Mistérios do Scooby
Sábado	10h30	Jonas, o Robô	Diabólico e Sinistro: O Show
Sábado	18h - 20h	Primeira Fila	Scooby-Doo, Os Mistérios de Frajola e Piu-Piu, Looney Tunes, Tom & Jerry
Domingo	1h - 3h	Samurai X	Sailormoon Stars
Domingo	18h30	Jonas, o Robô	Diabólico e Sinistro: O Show
Dia 9			
Domingo	10h - 18h	Nerds, Nerds, Nerds	Programação normal

BIOGRAFIA

Bem-vindo a Lugar Nenh

Uma cidade pequena com problemas do outro mundo

Não adianta procurar Lugar Nenhum nos mapas. Também é inútil sair perguntando por aí onde fica essa cidade. Ninguém nunca ouviu falar dela. Afinal de contas, não há nada interessante para se fazer nesse lugarejo. Já imaginou como seria o passeio? Duas voltas aqui, três acolá e pronto. Acabaram-se as atrações turísticas. Quer dizer, se nada horripilante acontecer no meio do caminho. Isso porque Lugar Nenhum tem o incrível dom de atrair monstros, fantasmas e demônios de todo tipo. Pior do que isso, só mesmo morando na fazenda de Eustácio e Muriel. Não é por acaso que Coragem é um cãozinho tão assustado!

Ninguém sabe ao certo como Eustácio chegou a Lugar Nenhum, mas o velho rabugento comprou lá a sua fazenda e montou o seu lar. Ele só sai de casa (resmungando muito) quando Muriel precisa comprar alguma coisa. Nessas horas, quem sofre é o pobre do Coragem. Além de agüentar o mau humor de seu dono, ele sempre chega ao local errado na hora errada. Certa vez, os três pararam para comer numa lanchonete e o cachorrinho descobriu que as pessoas estavam virando lanche...

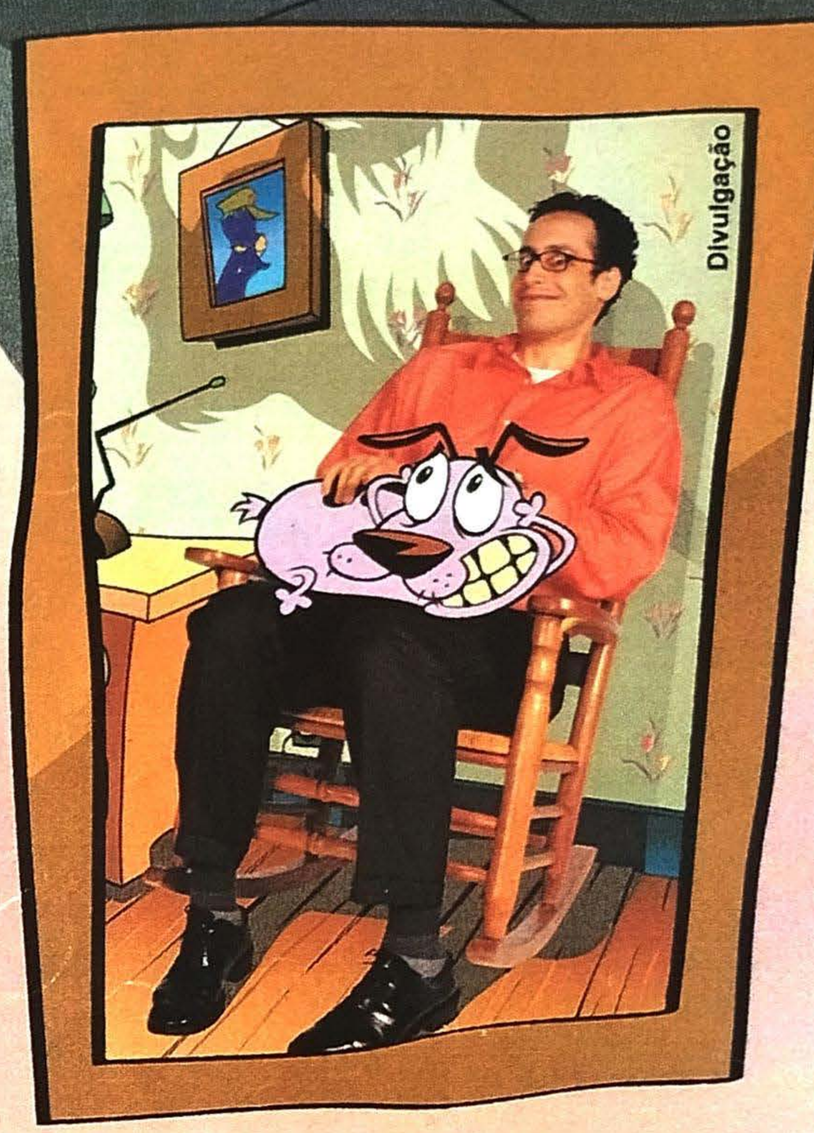
Pensando bem, isso é quase normal numa cidade como essa, cheia de habitantes esquisitos. O açougueiro é um porco de verdade e o dono da loja de doces é o gato Katz. Agora, melhor do que viajar para Lugar Nenhum é assistir aos episódios de Coragem, o Cão Covarde. Além de ser divertido, é mais seguro. Ou você quer correr o risco de virar rango de monstro?

um

Sustos e mais sustos

Você sabe quem é o culpado de Coragem sempre se meter em apuros e levar um susto atrás do outro? Não, não é o chato do Eustácio. O responsável por tudo é John R. Dilworth, o criador do desenho.

Dilworth se interessou por animação e desenhos por causa dos livros ilustrados que leu na infância. Porém, antes de se decidir por essa carreira, ele era jogador de basquete. Para a nossa sorte, mudou de idéia. Se continuasse no ramo do esporte, Coragem não teria nascido, nem teria sido abandonado num beco de Lugar Nenhum, onde foi encontrado por Muriel. Resumindo, o mundo dos cartoons seria menos divertido. Mas será que o criador do cãozinho mais medroso que existe gosta de cachorros? Bem, veja só...



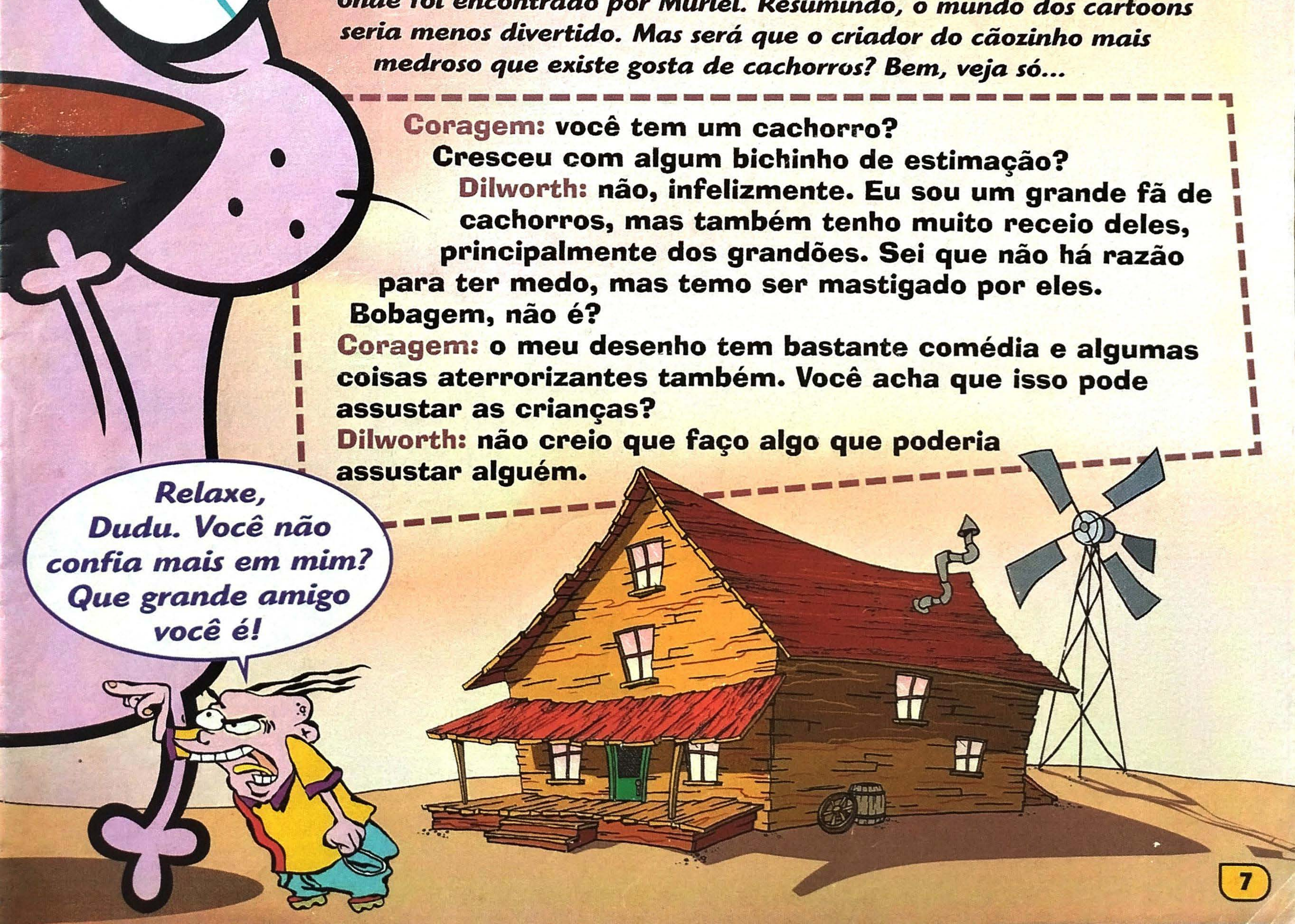
Divulgação

Coragem: você tem um cachorro? Cresceu com algum bichinho de estimação?

Dilworth: não, infelizmente. Eu sou um grande fã de cachorros, mas também tenho muito receio deles, principalmente dos grandões. Sei que não há razão para ter medo, mas temo ser mastigado por eles. Bobagem, não é?

Coragem: o meu desenho tem bastante comédia e algumas coisas aterrorizantes também. Você acha que isso pode assustar as crianças?

Dilworth: não creio que faço algo que poderia assustar alguém.



BIOGRAFIA

A hora do espanto

Conheça melhor os habitantes de Lugar Nenhum

Eustácio

É um velho rabugento, que passa o dia todo lendo o jornal de Lugar Nenhum e pedindo a Muriel, a sua esposa, para fazer comida. Ele odeia Coragem e faz de tudo para tornar a vida do cachorro um inferno: chuta, xinga de idiota e dá sustos a toda hora. Como ele sempre foi feio que dói, talvez essa seja a explicação do seu eterno mau humor. E nem adianta querer ofendê-lo chamando a mãe de careca. Ela é mesmo careca e tem uma fábrica de perucas.

Muriel

Ela nasceu na Escócia e foi lá que Eustácio a conheceu, durante uma viagem de negócios. Os dois se casaram e foram morar na fazenda dele. Certo dia, quando estavam fazendo compras na cidade, Muriel encontrou um cãozinho abandonado num beco. Bondosa como sempre, ela resolveu adotá-lo. Por essa razão, Coragem é capaz de fazer qualquer coisa por sua dona. Até mesmo enfrentar criaturas do outro mundo. Nessas horas, ele é até bem corajoso para um cão covarde!

Katz

É um gato muito esquisitão que odeia Muriel. Como Katz é dono da loja de doces de Lugar Nenhum, seu sonho é vencer o concurso anual de sobremesas da cidade. Mas ele nunca tem chance contra ela. Com medo de que Katz faça algo contra sua dona, Coragem sempre fica de olho quando o felino resolve dar as caras.

Dr. Le Quack

Ele nasceu na França, sabe tocar acordeão e fala engrrrraçado. Deve levar um tempo danado aparando os bigodes, mas o que mais gosta de fazer é criar confusões e planejar crimes perfeitos. Procurado pela polícia em todo o mundo, foi preso em Lugar Nenhum depois que tentou mexer com Muriel. Aí, o Coragem deu um jeito nele.

RAIO X

Pêlos cor-de-rosa

Coragem tem uma cor esquisita para um cachorro, mas isso é porque ele tem pressão alta, de tanto tomar susto. A única vantagem de ficar sempre arrepiado de medo é que as pulgas se mudaram faz tempo. Elas não suportavam viver num cão que treme tanto.

Orelhas sempre alertas

As orelhas do cãozinho estão sempre em pé, mesmo quando ele está dormindo. Elas funcionam como antenas, para captar qualquer ameaça que se aproxime. Dizem que ficaram assim porque Eustácio adora dar sustos nele durante a noite usando uma máscara verde.

Buraco do dente

É um mistério. O buraco muda de dente toda vez que Coragem abre a boca. Ele é tão grande que dá para passar uma toalha pelo meio, em vez de fio dental. Será uma cárie gigante de tanto comer doce? Ou esse furo apareceu porque ele palitou os dentes com uma espada?

Olhos esbugalhados

Os olhos dele são esbugalhados naturalmente, mas quando o cachorro leva sustos eles aumentam tanto de tamanho que chegam a saltar e cair no chão. O perigo é alguém roubá-los para usar como bolinhas de gude.

Patas esquisitas

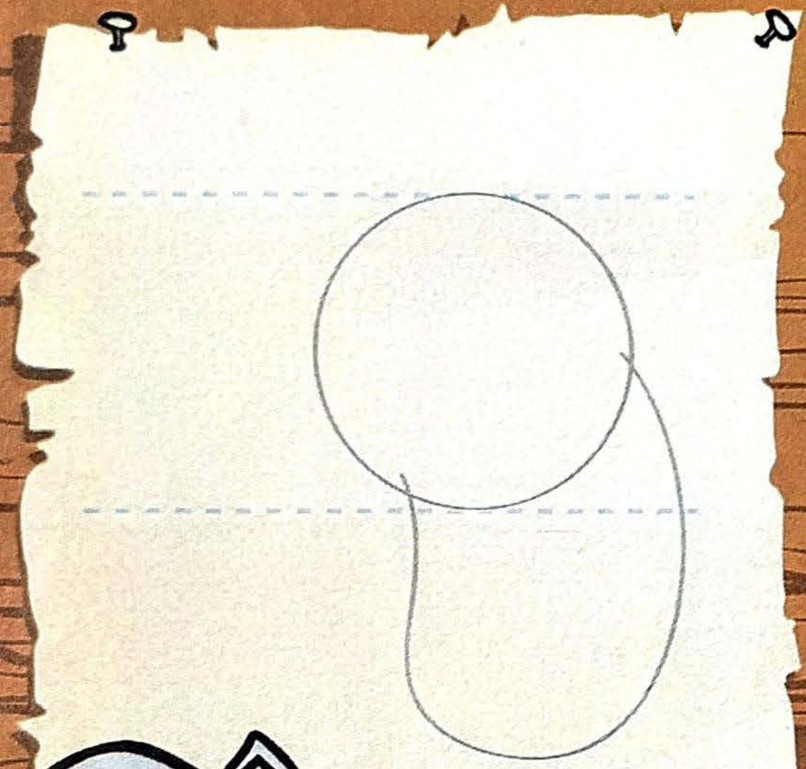
Tudo bem, Coragem é completamente estranho, mas as patas dele são esquisitas demais. Vai ver, é por causa delas que ele anda daquele jeito engraçado, dando pulinhos. Parece até que ele teve aulas de balé para aprender a andar na ponta das patinhas!

CORAGEM

NOME: Coragem
APELIDOS: Cão Covarde, Amorzinho (Muriel) ou Idiota (Eustácio)
HOBBY: passar fio dental no buraco do dente
O QUE MAIS DETESTA: levar sustos
O QUE MAIS GOSTA: comer as guloseimas da Muriel

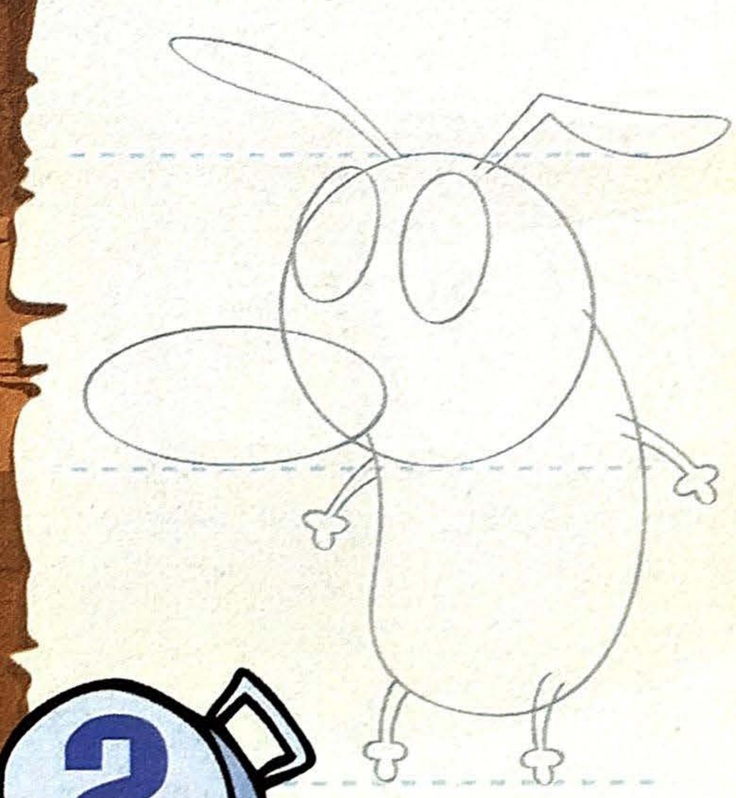
Ligação Toon

Coragem, pata a pata



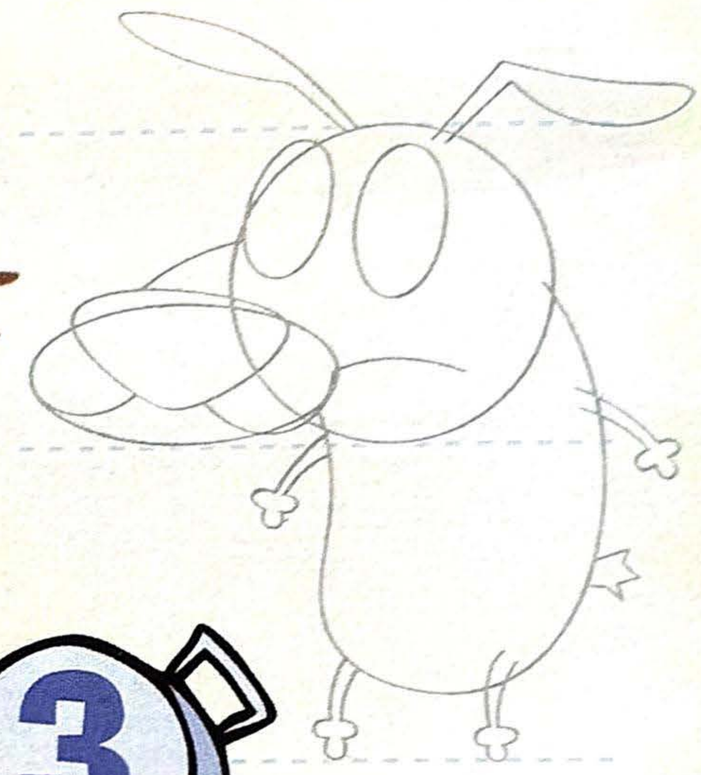
1

O começo é bem simples, você só precisa de papel, lápis e coragem! Faça três linhas horizontais que servem de guia. Depois, desenhe o círculo que será a cabeça do cãozinho. Embaixo dele vem o corpo, em forma de amendoim.



2

Aqui já é possível dar um pouco mais de forma ao seu Coragem. Comece de cima com as orelhas. Em seguida, faça os olhos e trace mais uma oval na cabeça, que será o focinho. Desenhe então as patas.



3

É hora de mexer no focinho. Ele tem um triângulo na ponta e dois círculos pendurados dos lados, que são as bochechas. Só tome cuidado para não exagerar no tamanho. Não se esqueça do rabo curto.

O quê? Você vai soltar uma Bomba Fedida El Mongo na revista? Assim ninguém vai agüentar ler!

4

Faça as sobrancelhas, arrume os olhos e ponha as olheiras. Para dar aquele jeitão de medroso, desenhe o queixo e a ruguinha na boca. Ah, faça a mancha nas costas dele também, certo?

5

Apague os traços que sobraram e reforce as formas. Atenção: Coragem tem dois bigodes de um lado e apenas um do outro. As orelhas e o nariz têm detalhes, assim como as patas e a mancha nas costas.

6

Pronto! Agora você já pode pintar o seu desenho. As orelhas e o nariz têm duas cores. Cuidado para não pintar a mancha das costas toda de preto. Há uma pintinha branca ali. Quando acabar, você já pode dar um susto no seu Coragem!

COURAGE THE COWARDLY DOG

CORAGEM O CÃO COVARDE

A INVASÃO DOS VEGÊS!

FRANK STROM: ARGUMENTO

DAVE SIMONS: ARTE

DIGITAL CHAMELEON: CORES

MARIO LUIZ C. BARROSO: TRADUÇÃO & ADAPTAÇÃO

LILIAN MITSUNAGA & COMICRAFT™: LETRAS

CORAGEM, O CÃO COVARDE, CRIADO POR JOHN R. DILWORTH

WB/CC 11-2 (2002)- CN0005-01

INCRÍVEL, NÃO, CORAGEM?

NÃO É TODO DIA QUE CONSEGUIMOS UM VIZINHO NOVO!

OI, BICHO!

OH... OLÁ. MEU NOME É **MURIEL**. EU MORO AQUI PERTO E VIM FAZER UMA VISITINHA.

PÔ, ENTRAÍ, BICHO!

MAS QUE JARDIM ADORÁVEL!

quadrinhos

Ô, DESCULPA A BAGUNÇA... EU NÃO TAVA ESPERANDO NINGUÉM, SACA?

QUE LUGAR FANTÁSTICO!

EU MESMO CONTRUÍ. É PEQUENO, MAS SOU SÓ EU E MINHAS PLANTINHAS...

AH, UM *SOLTEIRÃO*, HEIN? POIS AQUI VAI MEU PRESENTE DE BOAS-VINDAS.

FEZES

UMA CESTA DE COMIDA. UM ASSADO, QUEIJO, PRESUNTO...

IAAHH!!!

SNAP!!

IH, DESCULPA... MAS EU SOU *VEGETARIANO*.

NOSSA! É SUPERDIFÍCIL ACHAR COMIDA VEGETARIANA POR AQUI.

É POR ISSO QUE EU PLANTO O QUE COMO. VOCÊ DEVIA EXPERIMENTAR.

ORA, MAS VAI ACABAR A SUA COMIDA.

EU TENHO DE SOBRA. ESTES HAMBÚRGUERES VEGÊ PRATICAMENTE DÃO EM ÁRVORE.

LEVA ALGUNS.

PUXA... ELES NÃO PARECEM NADA MAUS...

VAAAAMOS...

HMM! MAS QUE CHEIRO GOSTOSO!

O QUE TEM PRA COMER?

AH, SÃO AS GULOSEIMAS QUE NOSSO VIZINHO *VEGETARIANO* MANDOU PARA NÓS!

HAMBÚRGUER VEGETARIANO? EU NÃO COMO ESSA DROGA!

POR QUE NÃO? VOCÊ DISSE QUE O CHEIRO ERA BOM.

CHEIRO É DIFERENTE DE *SABOR!* ESSAS PORCARIAS DEVEM TER GOSTO DE LODO DO PÂNTANO!

JÁ PASSOU DA HORA DE COMEÇAR UMA *DIETA SAUDÁVEL*, EUSTÁCIO!

HMMMM!

AHH AHH AUUUU!!!

GRAUUURGLE... GRAUUURGLE...

NÃO SEI, NÃO! VAI SABER O QUE PUSERAM NESSAS COISAS!

ORA, NÃO CUSTA EXPERIMENTAR! NÃO É MESMO, CORAGEM?

AHH AHH AUUU!!!

CAT SUP

CRUNCH CRUNCH... VIU SÓ QUE *DELÍCIA?* ELES SÃO... SÃO...

...HIPNOTI-ZANTES!

TENHO... QUE FRITAR... MAIS HAM-BÚRGUERES!

AUU?!?

O PÃO ACABOU! VOU PEGAR MAIS NO PORÃO!

OOOOH. TEM ALGUMA COISA MUITO, MUITO, *MUUUUUITO* ERRADA COM AQUELES HAMBÚRGUERES!

VOU AVISAR O NOVO VIZINHO!

O SEU PLANO MIRABOLANTE JÁ TÁ EM ANDAMENTO, *LORDE FLORAX!*

!!

MEUS HIPNO-BÚRGUERES FORAM DISTRIBUÍDOS? *EXCELENTE.*

QUANDO CONSUMIDOS, ELES AFETAM OS *NEURÔNIOS...*

...TRANSFORMANDO ESSES TERRÃQUEOS INÚTEIS EM ESCRAVOS *TOTALMENTE* OBEDIENTES.

NINGUÉM PODE IMPEDIR A MINHA CONQUISTA! AHAHAHAAH!

AUUU!!

COMER... MAIS... HAMBÚR-GUERES...

DIACHO! ACABARAM OS PÃES! VOU ATÉ O PORÃO DE NOVO!

QUE COISA! UM VIROU ZUMBI, O OUTRO, NÃO. *POR QUÊ?*

EU NÃO QUERO ESSE LIXO VEGETA-RIANO! AINDA BEM QUE TENHO UM ESTOQUE DE CARNE SECA!

CARNE SECA

ISSO QUE É COMIDA DE *VERDADE!* EH, EH!

CARNE SECA

GRAB!

A CARNE SECA VAI SALVAR A PÁTRIA!!

CARNE SECA

CONQUISTAR MUNDOS DÁ MUITA FOME.

LORDE FLORAX REQUER SUSTENTO! QUERO COMIDA!

FALOU E DISSE, CHEFIA! HM... CADÊ A RAÇÃO PRA PLANTAS?

ARTHUR

CARNE SECA

ALGUÉM AÍ PEDIU O *JANTAR*?

PODE COMER!

QUEM OUSA SE DIRIGIR AO LORDE...

HMMPF!

CARNE SECA

URGH! ULUMF! GRAAAGH!!!

PUXA, TOMARA QUE FUNCIONE... OU EU TÔ *FRITO*!

KER-RAOOOOM!!

OOOH!

AI, MINHA CABEÇA! ONDE ESTOU? O QUE...?

BLERGH! POR QUE EU COMI ESTA DROGA COM GOSTO DE LODO DO PÂNTANO?

OBAAA! A MURIEL VOLTOU AO NORMAL!

DEVE TER ALGUMA COISA MELHOR PRA COMER POR AQUI!

ORA, NÓS TEMOS...

CADÊ MINHA CARNE SECA?!??

CARNE SECA

CACHORRO IDIOTA!

A CULPA É TODA SUA!

AAHHHH!!!

AGORA, ME DÁ COMIDA!

FIM

TOONAMI

Mais surpresas em Dragon Ball GT

Um novo vilão chega à Terra para acabar com o sossego de Goku

Você já sabe que Goku não é mais o mesmo. Em Dragon Ball GT, a nova fase da série, Goku voltou a ser criança. Graças às Esferas do Dragão de Estrelas Negras e ao vilão Pilaf, o guerreiro mais poderoso do universo não é mais um grande herói. Tudo bem, ele ainda tem um bom coração, mas agora virou um baixinho comilão. Até a sua neta, Pan, está espantada com a mudança, principalmente porque briga com ele por qualquer bobagem. Mas como não há só confusões engraçadas na série, prepare-se para mais surpresas. Calma, nós vamos explicar melhor.

Toonami

As Esferas de Estrelas Negras foram as primeiras a serem criadas na Terra por Kami Sama, o deus protetor de nosso mundo. Como eram muito perigosas, ficaram guardadas durante anos num lugar secreto. Tudo correu bem até que o vilão Pilaf as encontrou e desejou que Goku voltasse a ser criança. Embora ele tenha feito isso por engano, o dragão sagrado atendeu seu pedido. O problema é que essas esferas se espalharam por todo o universo e, se não forem reunidas dentro de um ano, o planeta Terra poderá explodir. Isso fez com que Trunks, Pan e Goku partissem para o espaço, viajando de planeta em planeta em busca das poderosas esferas.

A grande novidade é que vem aí Bebi, o primeiro vilão importante da fase GT. Ele é o resultado de experiências de uma raça alienígena chamada tsfuru-jin, que deseja se vingar de todos os saiya-jins existentes. Em sua primeira aparição, Bebi vai se encontrar com Goku no espaço, e os dois vão lutar muito. Depois disso, a próxima parada de Bebi é a Terra. Quem não vai ficar nada contente com isso é Vegeta, pois o vilão vai dominar o seu corpo e até ocupá-lo. Nossa, que sensação ruim, hein?

Para vencer Bebi, Goku terá de atingir o seu nível mais poderoso: o SSJ4 (super saiya-jin 4). Se você achou isso emocionante, espere só para ver o que vai acontecer quando dois dos maiores inimigos de Goku tentarem retornar do Inferno. Sim, Freeza e Cell se unirão para acabar com os saiya-jins. Mas isso é só o começo de um plano para destruir toda a Terra com o poder do andróide Super 17. Será que os Guerreiros Z vão conseguir vencer tantas ameaças ao mesmo tempo? Para responder a essa pergunta, só mesmo assistindo ao anime no bloco Toonami, de segunda a sexta, às 18h30.

Quem é quem

BEBI

Ele pode entrar no corpo das pessoas e deixar um pedaço dele dentro. Dessa forma, consegue controlar as suas mentes. Vai ocupar o corpo de Vegeta para lutar com Goku.

GIU

É um robozinho estranho que engoliu o Radar do Dragão. Graças a isso, ele pode ajudar os heróis a encontrar as esferas.

TRUNKS

Ele só queria saber de aventuras e não de comandar a Corporação Cápsula, mas precisa tomar conta de Goku e Pan.

GOKU

Continua com a maioria de seus poderes, embora mais fracos. Agora que é criança, por exemplo, não consegue se teletransportar.

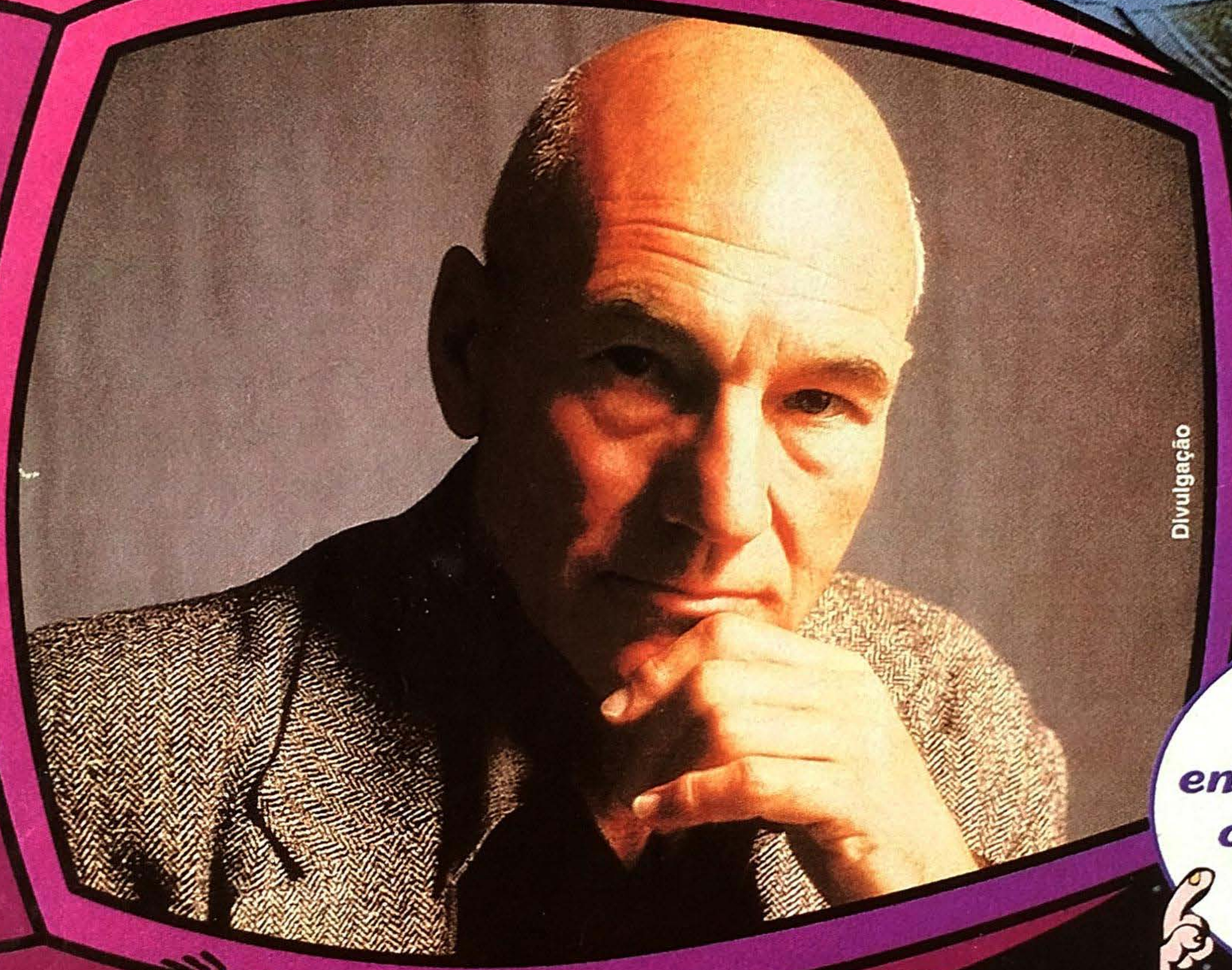
PAN

Quer ser uma grande lutadora como Goku, mas desde que ele virou criança os dois vivem discutindo por bobagens.

Ilustrações: Gustavo Bacan (reprodução)

TALK SHOW

Space Ghost bate um papo alto astral com Patrick Stewart, o capitão Jean-Luc Picard de Jornada nas Estrelas



Divulgação

Space, você devia me entrevistar, não esse careca aí! O que ele entende de cartoons?

Ah, a Enterprise me lembra pizza! Ei, alguém aí tem biscoito? Quero biscoito!

Esqueça isso, Du! O Edu quer soltar uma Bomba Fedida aqui! Daí, vão chamar a gente de Três Porquinhos!

SPACE GHOST
Jornada nas Estrelas? Sim, eu sei tudo sobre essa série. Adorei O Império Contra-Ataca e aquela princesa Amidala é uma gata.

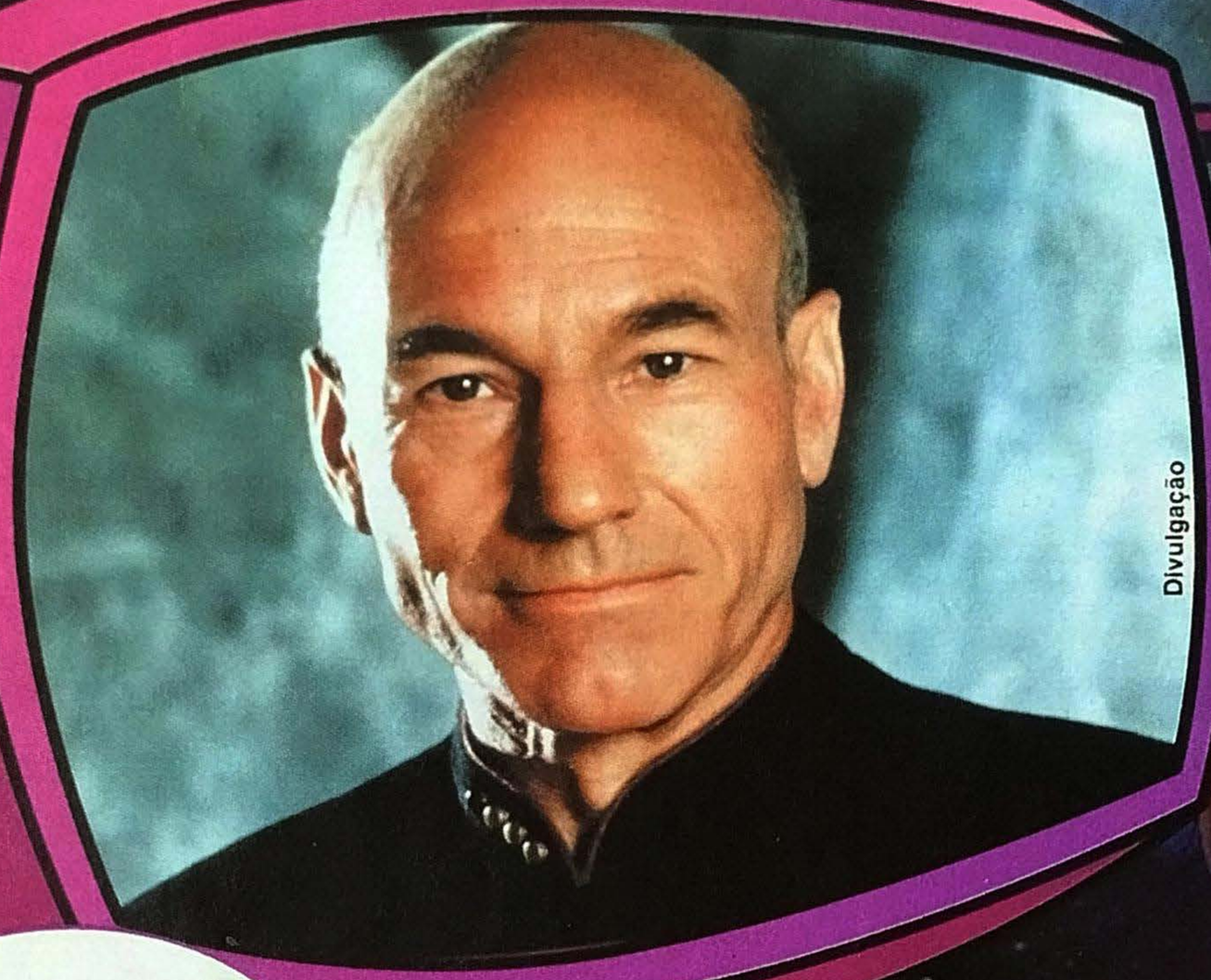
MOLTAR
Vai sonhando... Hã... Você também é o professor Xavier, aquele careca que é líder dos X-Men, não é?

PATRICK STEWART
Não, Space Ghost. É Jornada nas Estrelas, não Guerra nas Estrelas! Lembra? A Enterprise, Kirk, Data, Klingons?

SPACE GHOST
Klingons? Eles não são páreo para as minhas pulseiras de força...

PATRICK STEWART
Tem razão, eu também sou o professor Xavier. Esse não é um mundo engraçado? Tudo o que eu queria fazer na vida era interpretar peças de Shakespeare (risos). E fui terminar como ator nessas duas grandes séries de sucesso.

TALK SHOW



Divulgação

PATRICK STEWART

Não, meu caro. Nêmesis é o ultimo filme da Nova Geração. Na história, os romulanos querem paz e a tripulação da Enterprise vai ao planeta Romulus para negociar com eles. Quando chegam lá, acontece o assassinato de todos os membros do senado romulano. Isso provoca o caos, que pode levar até à destruição da Terra.

SPACE GHOST

Último filme da Nova Geração? Quer dizer que você vai se aposentar? Se liga, careca! Não pense que só porque você é capitão de uma nave estelar pode roubar o meu lugar aqui, hein? Aposto que você nem sequer assiste aos desenhos do Cartoon Network!

Ahahahah! Como é mesmo aquilo que eles fazem com os dedos?

SPACE GHOST

Do que se trata o novo filme da série, Jornada nas Estrelas: Nêmesis? É verdade que vamos ver o mestre Yoda lutando?

PATRICK STEWART

Posso soar antiquado, mas eu me divirto até hoje com as aventuras de Tom & Jerry.

SPACE GHOST

Bem... Vamos mudar de assunto. É verdade que você pilota um carro espacial no filme? Como foi a experiência?

PATRICK STEWART

Foi muito legal. Usamos ele numa cena eletrizante de perseguição no deserto do planeta Romulus. Gostei tanto que discuti seriamente com meu agente se deveria comprá-lo. Eu adoraria dirigir um carro assim pelas ruas.

ZORAK

Agora conte as novidades de X-Men 2!

PATRICK STEWART

OK. O que posso contar é que nós últimos quatro meses tenho filmado X-Men 2 e meu personagem vai conhecer o chamado Cérebro Negro. Posso revelar também uma pequena fofoca para vocês: só depois de ter sido escalado para fazer X-Men é que descobri que o diretor do filme, Bryan Singer, é fanático por Jornada nas Estrelas. Então resolvi pregar uma pequena peça nele. Eu o convidei para jantar em minha casa e, sem ele saber, chamei também o ator William Shatner (o capitão Kirk da série antiga). Bryan pirou, ficou branco e gaguejando quando viu o capitão Kirk na frente dele.

SPACE GHOST

Capitão Kirk? Ah, já lembrei. Você também trabalhou naquela nave espacial... Mas cadê as suas orelhas pontudas?

ZORAK

Nããoooo! O das orelhas é o senhor Spock!

SPACE GHOST

Não enche, Moltar. Bem, vamos falar de futebol. Como cidadão inglês, o que achou do desempenho da Inglaterra na Copa do Mundo? Doeu muito perder para o Brasil?

PATRICK STEWART

Eu acho que não devíamos ter perdido aquela partida, porque estávamos jogando bem. Mas, na final, eu torci para o Brasil. E não estou fazendo média (risos).

SPACE GHOST

Bem, vamos terminando por aqui. Agradecemos ao Patrick Stewart pela participação. Que a Força esteja com você!

ZORAK

Alguém por favor teleporte esse cara pra Vulcano!

A CIDADE DE TOWNSVILLE!

A *FLORESTA* DA CIDADE DE TOWNSVILLE!

E, QUEM DIRIA... AQUI ESTÃO NOSSAS FELIZES VIAJANTES, *AS MENINAS SUPERPODEROSAS!*

THE POWERPUFF GIRLS™

AS MENINAS SUPERPODEROSAS

SEMPRE ALERTA!

OH, MENINAS! SINTAM O FRESCOR DO AR PURO! *ACAMPAR* É UMA ATIVIDADE MUITO SAUDÁVEL... E NÓS VAMOS NOS DIVERTIR À BEÇA!

ABBY DENSON: ARGUMENTO
BILL ALGER: DESENHOS
MIKE DeCARLO: ARTE-FINAL
DAVE TANGUAY: CORES
MARIO LUIZ C. BARROSO: TRADUÇÃO & ADAPTAÇÃO
LILIAN MITSUNAGA & COMICRAFT™: LETRAS

MENINAS SUPERPODEROSAS CRIADAS POR CRAIG McCRACKEN

LEGAL!

NÃO SEI, NÃO...

EU SÓ QUERO SABER DA *CARNE SECA!*

CARNE SECA

TENDA
Manual de instruções

BEM, VAMOS ARMAR A BARRACA.

AI, AI... ISSO FAZ LEMBRAR A MINHA ÉPOCA NA TROPA DOS ESCOTEIROS!

QUE TROPA É ESSA?

?

AH, É UMA ORGANIZAÇÃO MARAVILHOSA, QUE ENSINA OS JOVENS A AGIR CORRETAMENTE EM AMBIENTES SELVAGENS.

QUANDO GAROTO, EU GANHEI ***TODAS*** AS MEDALHAS DO ESCOTISMO... INCLUSIVE A DE FRITAR BOLINHOS!

DE QUE ADIANTA FRITAR BOLINHOS NA SELVA?

NHAM!

AH, OS ESCOTEIROS PARECIAM ANIMAIS FAMINTOS QUANDO DEVORAVAM MEUS BOLINHOS!

EU ATÉ TROUXE O MEU VELHO MANUAL DO ESCOTEIRO!

É COMO O MEU LÍDER DE TROPA SEMPRE DIZIA... TUDO PODE SER FEITO NO *ESTILO ESCOTEIRO!*

MANUAL DO ESCOTEIRO

BOM TRABALHO, MENINAS! AGORA, PROCUREM LENHA PARA NOSSA FOGUEIRA!

CERTO, PROFESSOR!

QUE TAL ISTO?

OH, NÃO! NÃO VAI SERVIR, GAROTAS!

PARE

POR QUÊ? QUAL É O PROBLEMA?

BEM, SEGUNDO O "MANUAL DO ESCOTEIRO", A LENHA NÃO PODE SER COMPRIDA DEMAIS, CURTA DEMAIS, SECA DEMAIS, TER MUITAS FOLHAS E NEM MUITOS GALHOS.

MANUAL DO ESCOTEIRO

TÁ BOOOM!

DEPOIS...

AGORA, É IMPORTANTE LEMBRAR DE SEGUIR O MANUAL À RISCA PARA FAZER O JANTAR.

UM BISCOITO, UMA CAMADA DE MARSHMALLOW DERRETIDO, OUTRA DE CHOCOLATE E SÓ ENTÃO OUTRO BISCOITO PARA FINALIZAR.

MANUAL DO ESCOTEIRO

MAS EU QUERO FAZER COM UM BISCOITO, UMA CAMADA DE CHOCOLATE, UMA DE MARSHMALLOW, *OUTRA* DE CHOCOLATE E SÓ ENTÃO OUTRO BISCOITO!

E EU, COM DUAS DE MARSHMALLOW EXTRA!

E EU QUERO PÔR CARNE SECA NA COBERTURA DO MEU!

NÃO, GAROTAS. É PRECISO SEGUIR O *MANUAL*.

MAS NÃO TEM GRAÇA.

AH, ATÉ QUE O ESTILO ESCOTEIRO É BEM GOSTOSO!

É... E O CHEIRO É TÃO BOM QUANTO O GOSTO!

HMMM! ISSO QUE É SOBREMESA! ACAMPAR É ÓTIMO, NÃO? MAS ESPERE... QUEM ESTÁ ATRÁS DAQUELE *ARBUSTO*?

ESSA NÃO! É *FUZZY CONFUSÃO!* E PARECE QUE ELE VAI FICAR MALUCO!

PELO CHEIRO, ESTÃO ASSANDO MARSHMALLOW! NINGUÉM ASSA MARSHMALLOWS NA *MINHA PROPRIEDADE!*

QUAL É A MELHOR FORMA DE EXPULSAR ESSES ASSADORES DE MARSHMALLOW DAQUI?

JÁ SEI! VOU PREGAR UMAS **PEÇAS** NELES E FAZER COM QUE ODEIEM ACAMPAR! NUNCA MAIS VÃO QUERER VOLTAR PRA FLORESTA!

EH, EH, EH...

NÃO VÃO FICAR AQUI SEM ESTAS COISAS!

MENINAS, ONDE ESTÃO NOSSOS MANTIMENTOS?

UÉ... **ESTAVAM** NAQUELA ÁRVORE!

SIM, MAS NÃO ESTÃO MAIS! O QUE NÓS VAMOS FAZER?

AQUELE MANUAL NÃO DÁ UMA DICA?

TEM RAZÃO, FLORZINHA! AQUI DIZ...

...PARA NÃO ENTRAR EM PÂNICO.

DAAAAAAA!!!

BEM, PELO MENOS, JÁ COMEMOS. VAMOS DORMIR E, QUEM SABE, AMANHÃ ENCONTRAMOS NOSSAS COISAS.

ESTA *URTIGA* VAI DEIXAR ELES COM COCEIRA!

AGORA, É SÓ SAIR DE FININHO...

COMO ESSA URTIGA FOI APARECER AQUI?

PRECISAMOS TOMAR BANHO DE CALAMINA PARA MELHORAR.

BANHO?! ECA!

EI, ALGUÉM PÔS *URTIGA* NOS SACOS DE DORMIR!

QUEM FARIA UMA COISA DESSAS? AI! COMO COÇA!

A GENTE DESCOBRE, DOCINHO! QUE TAL PERGUNTAR PROS ESQUILOS SE ELES NÃO VIRAM NADA SUSPEITO?

CHIRRUP-CHIRP-CHIRP-SQUEAK?

SQUEAK-SQUEAK-SQUEAK-CHIRP!

FOI O *FUZZY CONFUSÃO!*

ULP!

EU VOU TER QUE TOMAR BANHO POR CAUSA DELE! ISSO É *SUJEIRA!*

ATÉ QUE ENFIM! OS INVASORES ESTÃO LONGE DE MIM!

XXX

QUE FEIO! VOCÊ PEGOU NOSSOS MANTIMENTOS!

ISSO FOI *MUITA* MALDADE!

!!

VOCÊS MERECERAM! NINGUÉM MANDOU INVADIR MINHA PROPRIEDADE!

A *URTIGA* FOI GOLPE BAIXO, VILÃ?

AH, AH! E O QUE VOCÊS VÃO FAZER?

A GENTE? TE DAR UM BANHO DE URTIGA!

EU TÔ TODA COÇANDO!

NÃÃÃOOO!

AGORA É A *SUA* VEZ, FUZZY!

PÁRA! PÁRA! ISTO AQUI DÓI DE TANTO *COÇAR!*

VIU SÓ COMO EU ME SINTO?

MAIS UMA VEZ, O DIA FOI SALVO PELAS ***MENINAS SUPERPODEROSAS...*** SEGUINDO O MANUAL DOS ESCOTEIROS!

SERÁ QUE ALGUÉM PODE PASSAR CALAMINA EM MIM, POR FAVOR? AH... ASSIM É ***BEM*** MELHOR...

FIM

LABORATÓRIO DE DEXTER

Monte um caleidoscó

reflexo

Hoje é um grande dia para a Ciência! Nesta edição, eu quero apresentar a minha versão do caleidoscópio! Além de ser legal apreciar as figuras que se formam, é possível testar outros efeitos.

vez, ocup experi caleidos da lí

Hmm...

pio fotônico

Hum... Aqui deve ter alguma coisa para anular o efeito da Bomba Fedida! Aquele cheiro de chulé de queijo é demais até para mim!

Tá, mas aqui tem biscoito?

O que foi desta ...e Dee? Não vê que estou ...o com minha mais recente ...cia? Continuando... O nome ...io é formado por três palavras ...a grega: kalós (belo), eidos ...agem) e skopein (ver).

Hmm...

Vamos lá... Quando se juntam três espelhos no formato de um triângulo, a imagem que se forma em cada um deles é sempre a mesma, mas multiplicada pela reflexão.

VOCÊ VAI PRECISAR DE

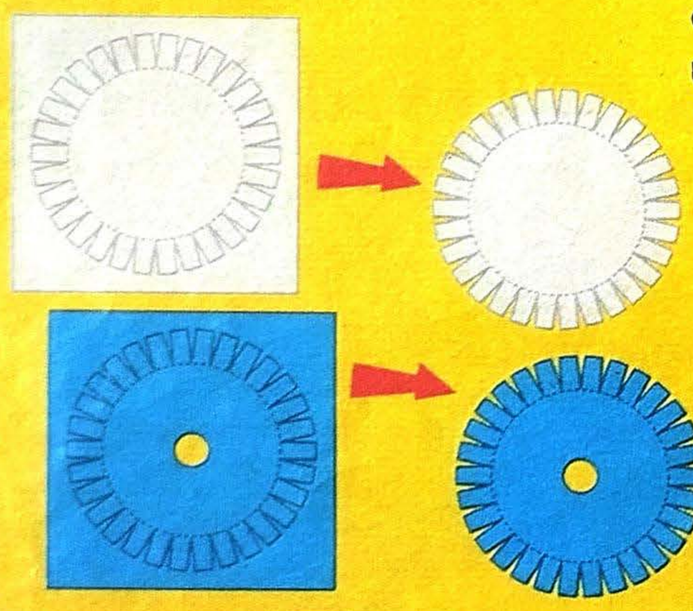
- Três espelhos de 20cm x 4cm
- Cartolina
- Papel vegetal
- Confete colorido
- Fita adesiva
- Cola

LABORATÓRIO DE DEXTER

1 Pegue os três espelhos e cole com fita adesiva, na posição indicada, deixando os lados que refletem para dentro. Cuidado para não se cortar com as bordas dos espelhos.

2 Agora você vai precisar recortar um triângulo com 4 centímetros de cada lado no papel vegetal. Não se esqueça de desenhar três abas de aproximadamente 1 centímetro antes de recortar. Essas abas vão servir para colar o papel nos espelhos, conforme a figura.

5 Desenhe várias abinhas em volta do círculo, conforme a figura abaixo, e depois recorte. Repita os passos 4 e 5 também em um pedaço de cartolina. Depois, somente no disco de cartolina, faça um furo de 1 centímetro.



6 Dobre as abinhas do círculo de papel vegetal e encaixe na ponta do tubo. Mas, atenção, coloque no lado em que o tubo de espelhos ficou fechado (veja passo 2). Depois, prenda com fita adesiva.

Quando mexemos os pedaços coloridos de papel, o resultado são efeitos interessantes. Dee Dee, pare de dizer só hmm!

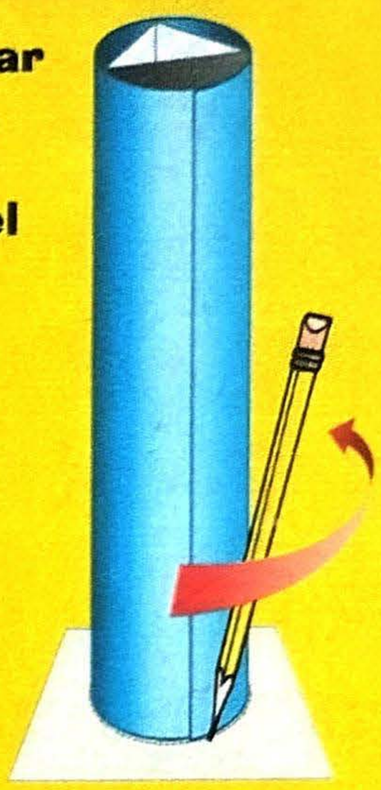
Hmm...

Eu estava esperando você terminar para poder ver também, Dexter!

Agora vou testar o meu caleidoscópio! Ah, antes que eu esqueça: por que está tão calada?

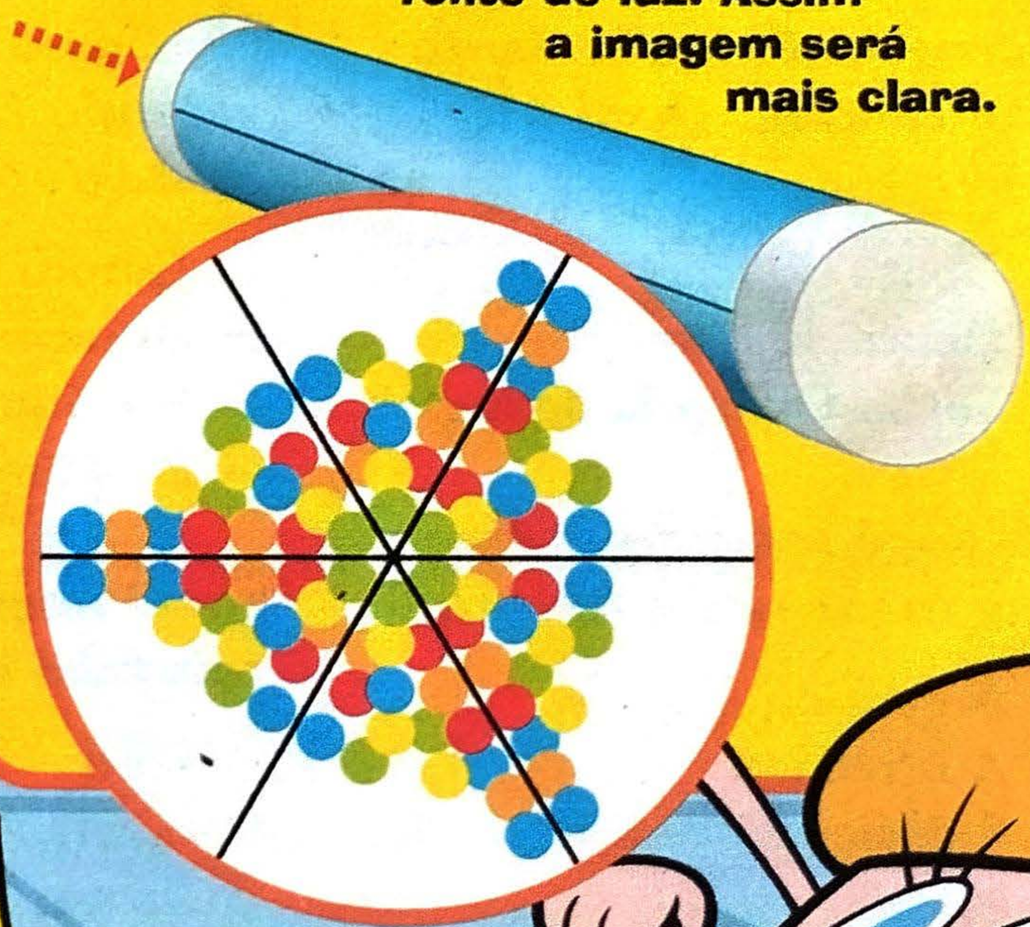
3 Recorte um retângulo de 20 x 60 centímetros, enrole bem firme ao redor dos espelhos e cole. Cuidado para não amassar.

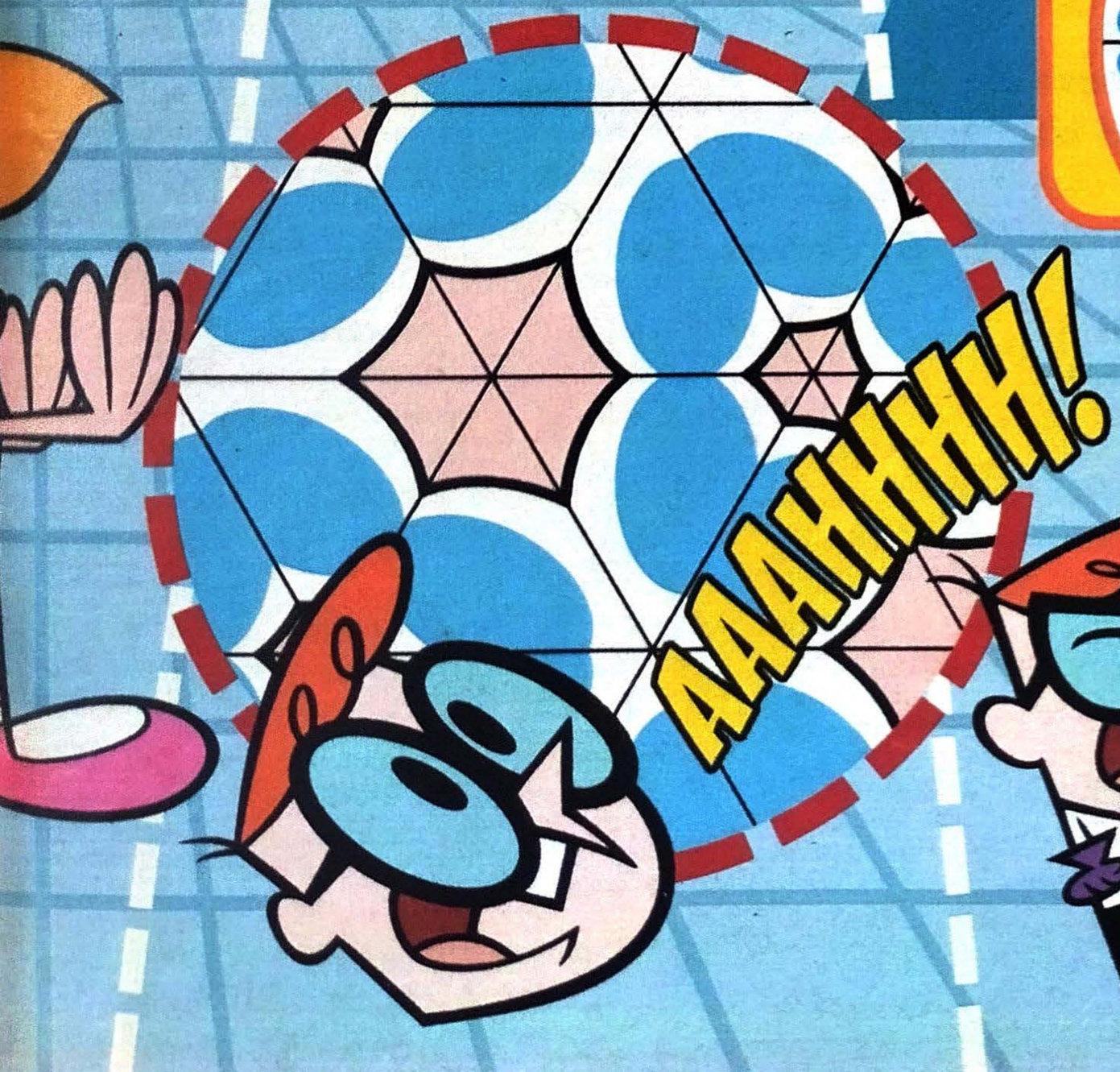
4 Espere a cola secar bem. Em seguida, pegue o tubo, posicione sobre um pedaço de papel vegetal (veja ao lado) e, com um lápis, trace um círculo com linha pontilhada.



7 Jogue os confetes dentro do tubo de espelhos pelo outro lado. Em seguida, feche com o círculo de cartolina, repetindo o procedimento do passo anterior.

8 Seu caleidoscópio está pronto. Agora é só olhar pelo furinho e se divertir com as várias imagens que irão se formar com os reflexos dos espelhos. Procure manter ele inclinado para baixo, para os confetes ficarem no fundo. Dica: aponte para um abajur ou outra fonte de luz. Assim a imagem será mais clara.





TESTE TOON

Responda se tiver coragem!

Confira seus conhecimentos sobre a vida de cão do cachorrinho mais medroso do mundo

1 ***Onde fica a fazenda de Eustácio e Muriel?***

- ☐ Algum Lugar
- ☐ Debaixo da Ponte
- ☐ Lugar Nenhum
- ☐ Raio que o Parta

2 ***O medroso do Coragem tem um dente esburacado. Qual é?***

- ☐ Dente canino inferior
- ☐ Dente de alho
- ☐ Dente de leite
- ☐ Sei lá. Ele muda de lugar!

3 ***Você sabe dizer em que lugar nasceu Muriel?***

- ☐ Argentina
- ☐ Austrália
- ☐ Escócia
- ☐ Marte

4 ***Se Eustácio pudesse maltratar seu cachorro, o que acha que ele faria?***

- ☐ Arrancaria os dentes sem anestesia
- ☐ Atropelaria com um trator
- ☐ Chutaria, cuspiria e morderia
- ☐ Todas as anteriores

5 ***Qual é o vilão que é dono de uma loja de doces?***

- ☐ Dr. Le Quack
- ☐ Fred Esquisitão
- ☐ Katz
- ☐ Toupeira Lobisomem

6 ***Como se chama o irmão falecido de Eustácio?***

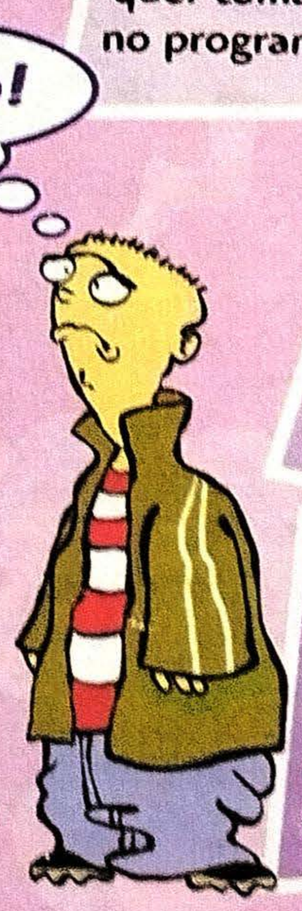
- ☐ Cururu
- ☐ Horácio
- ☐ Pastáquio
- ☐ Zé-Mané

7 ***O nome do sobrinho da Muriel é...***

- ☐ Fred
- ☐ George
- ☐ Barney
- ☐ Euclides

8 ***Como Eustácio costuma chamar o Coragem?***

- ☐ Cachorro idiota
- ☐ Cãozinho raivoso
- ☐ Pulguento desgraçado
- ☐ Quadrúpede vagabundo



De 0 a 2
Você não assiste ao desenho por medo dos monstros, certo? Por acaso quer tomar o lugar do Coragem no programa?

De 3 a 5
Muito bem, você não se assusta tão fácil. Mas o único jeito de vencer os vilões é assistindo a mais episódios de Coragem.

De 6 a 8
Ahhhhh! Parabéns, você tem coragem mesmo. Enfrentar alienígenas e monstros não é problema pra você.

Respostas: 1) Lugar Nenhum; 2) Sei lá. Ele muda de lugar!; 3) Escócia; 4) Todas as anteriores; 5) Katz; 6) Horácio; 7) Euclides; 8) Cachorro idiota.

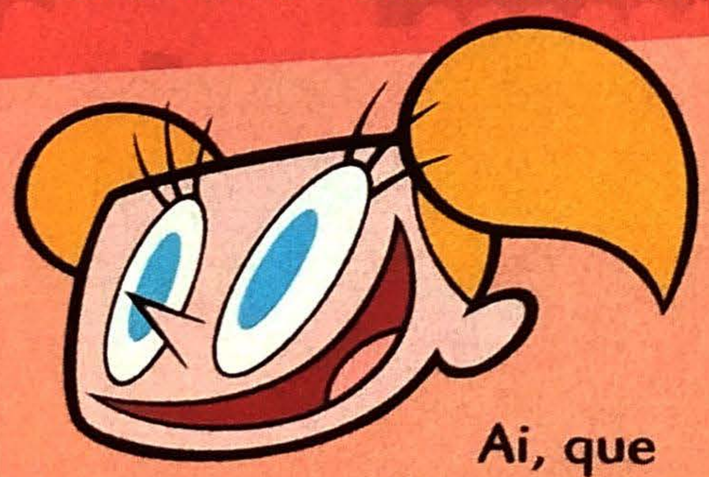
POMBO CORREIO

Eu trouxe as cartas pro laboratório do Dexter. Adoro o lugar, ele é cheio de botões! Acho que se eu apertar alguns não vai ter problema. Eles são tão coloridos e ficam piscando. Ui, que tentação!

Só escrevi para dizer que estou fundando um fã-clube do Dexter. Quem quiser participar só precisa mandar um e-mail para mim.
VÍCTOR B. NASCIMENTO
o_laboratorio_de_dexter
@yahoo.com.br

Ai, que legal! Eu posso entrar no seu fã-clube, posso? Tem laboratório? E botões pra apertar? Juro que vou mandar um e-mail!

Oi, Dee Dee! Eu descobri que sou um cartoon, igual a você. Eu sou medroso como o Salsicha, nervoso que nem o Dexter, ágil feito o Samurai Jack, e pareço o Johnny Bravo. Viu? Eu sou um cartoon. Queria dizer também que adoro o Esquadrão do Tempo, mas não sei quem criou a série.
LUCAS DE MATOS VASCONCELOS
R. Cândido Lacerda, 79
03336-010 – São Paulo – SP



Ai, que cartoon mais fofinho que você é. Vou te apresentar às minhas amigas. Eu também gosto do Esquadrão. Ah, o criador da série é o Dave Wasson.

Sou uma cartoonmaníaca e adoro a Vaca e o Frango. Ah, e tenho um recado pro Bum Defora: vista-se decentemente, viu? Olha o horário do desenho!
SORAYA
R. Dr. Pedrosa, 415, ap. 136
80420-120 – Curitiba – PR

Ih, ih! Aquele Bum é um problema. A gente até juntou as mesadas para comprar uma bermuda pra ele, mas o capetinha fez uma bandeira com ela...

Didi, sua idiota! O que você está fazendo aqui? E não aperte esse botão. Ele pode destruir... BUUUUUMMM! tudo.

CLASSIFICADOS

Ganhe um corte de cabelo igual ao dos saiya-jins.
Trunks
Corporação Cápsula

Troco máquina do tempo com defeito por uma nova.
Otto
Estação espacial orbital

Aprenda a pilotar com quem entende de direção. Auto-escola somente com profissionais capacitados e automóveis esportivos.
Speed Racer
Cidade Boomerang

Escreva para:
REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar, CEP 05425-902
São Paulo - SP

Ou mande e-mail para:
cartoon.abril@atleitor.com.br

É isso mesmo, Edu.
O Dudu tem toda a razão. Faça como o Du...
Ah, deixa pra lá, isso não importa.
O que importa é que no final de fevereiro,
antes de o Carnaval chegar,
sai a próxima edição de
CARTOON NETWORK,
ainda mais divertida e espetacular!

TAMBÉM ESTE MÊS...

CARTOON NETWORK ATIVIDADES Nº 7

E EM BREVE

ESPECIAL FLINTSTONES & JETSONS
Com um sensacional superbrinde!

E NÃO DEIXE DE LER O GIBI
TOM & JERRY
POR APENAS R$ 1,50!

ATENDIMENTO AO LEITOR
REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar
CEP 05425-902 – São Paulo – SP
E-mail: cartoon.abril@atleitor.com.br

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomes

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

CARTOON NETWORK™

Nº 5

FEVEREIRO DE 2003

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos
Redator-Chefe: Sérgio Figueiredo
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editor: Darius Roos **Repórter:** Emerson Agune
Editor de Arte: José Roberto Jimenez Costa
Chefe de Arte: Fábio Figueiredo
Diagramador: Paulo Queiroz
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro, Emerson Cestaroli
Assistente de Produção: Edésio A. C. de Souza
Atendimento ao Leitor: Silmara Longo
Colaboraram nesta edição: Marcelo Bernardes e Paulo Maffia (texto)

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz
PUBLICIDADE
Gerente de Publicidade: Renato Resston
Executivos de Negócios: Marcelo Pezzato
Executivos de Contas: Fábio Santos, João Eduardo Dias, Marcus Vinicius Ferreira de Souza
Coordenadora: Juliana de Moura
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ)
NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE
Diretor de Publicidade: Pedro Codognotto
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin
Gerente de Classificados: Francisco Raymundo Neto
MARKETING DE CIRCULAÇÃO
Gerente de Produto: Nelson Azevedo
Assistente de Produto: Andreia Perroni
Consultor de Negócios: Francisco Anselmo
MARKETING PUBLICITÁRIO
Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques
PROCESSOS
Diretor: Gilson Del Carlo
Coordenadores de Projetos: Roberto Faccio e Vanderlei Motta

Publicações da Editora Abril - Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Você S/A, Meu Dinheiro **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr:** Almanaque Abril, Cartoon Network, Disney, Guia do Estudante, Heróis da TV, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

CARTOON NETWORK (ISSN-1677-5775) é uma publicação mensal da Editora Abril S.A. – São Paulo – **Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, 6º andar – São Paulo – SP – CEP 05425-902. Todos os direitos reservados. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A., Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Copyright © 2003 Cartoon Network
CARTOON NETWORK, the logo, DEXTER'S LABORATORY, THE POWERPUFF GIRLS, I AM WEASEL, JOHNNY BRAVO, SHEEP IN THE BIG CITY, COW AND CHICKEN, ED, EDD AND EDDY, COURAGE THE COWARDLY DOG and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network
WB SHIELD: (tm) & © Warner Bros.
(s03)

Copyright © 2003 Hanna-Barbera
DASTARDLY AND MUTTLEY AND THE WACKY RACES and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera. © Hanna-Barbera and Heatter-Quigley.
WB SHIELD: TM & © Warner Bros.
(s03)

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4.400 CEP 02909-900 – Freguesia do Ó São Paulo – SP

IVC | FIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

Matrix, Terminator 3, X-Men 2, Taken de Steven Spielberg, 24 Horas 2ª Parte. Tudo isso... e filmes inéditos de Dragon Ball e Dragon Ball GT.

Vai resistir?

WG PROPAGANDA

Dragon Ball Z © 2001 Bird Studio / Shueisha, Toei Animation. Licensed by Funimation Productions, Ltd. All rights reserved. Cartoon Network e logotipos relacionados são marcas registradas da Cartoon Network. Heróis da TV é marca registrada da Editora Abril S.A.

Heróis da TV

Ano 2003
Nas bancas a partir de fevereiro.

EDITORA Abril

EDITORA Abril

A Recreio vai embarcar nas suas férias.

A Recreio está cheia de novidades que vão agitar as suas férias. A cada edição, uma brincadeira diferente para você. Tem o Jogo do Mico, Lança-argolas, Ioiô, Geleca, Kits de Mágica e muito mais.

Não perca!

Toda quinta nas bancas.

WG PROPAGANDA